



3DORBITFORTL (Befehl)

Dreht die Ansicht im 3D-Bereich in kontinuierlicher Bewegung



Bevor Sie den Befehl starten, können Sie die gesamte Zeichnung anzeigen lassen oder Objekte auswählen.

Wenn Sie mindestens ein Objekt vor dem Starten dieses Befehls auswählen, wird die Anzeige auf diese Objekte beschränkt.

Solange der Befehl aktiv ist, können Sie mit einem Rechtsklick zusätzliche Optionen in einem Kontextmenü anzeigen.

Anmerkung: Die adaptive Rückstufung wurde für fortlaufenden Orbit nicht implementiert. Dies bewirkt, dass große 3D-Modelle mit gerenderten visuellen 3D-Stilen ungleichmäßig aussehen können.

Zugehörige Konzepte

- [3D-Navigationswerkzeuge](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle für 3D-Ansichten](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten